

การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ภาษีเงินได้นิติบุคคล โดยใช้โปรแกรม Sony Vegas

ปริญญารักษ์ พันตา
อัญชลี งามเจริญ
ราตรี สุขสมัย

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
สาขาวิชา การบัญชี
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2561



การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ภาษีเงินได้นิติบุคคล โดยใช้โปรแกรม Sony Vegas

ปริญญกรย์ พันตา
อัญชลี งามเจริญ
ราตรี สุขสมัย

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

สาขาวิชา การบัญชี

วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2561

ใบรับรองโครงการ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ สาขาการบัญชี

การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ภาษีเงินได้บุคคล โดยใช้โปรแกรม Sony Vegas

ปริญญารักษ์ พันตา

อัญชลี งามเจริญ

ราตรี สุขสมัย

โครงการฉบับนี้ได้รับการสอบและอนุมัติให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาวิชาการบัญชี ปีการศึกษา 2561

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ.....

(นางสมฤดี คชสาร)

อาจารย์ที่ปรึกษา.....

(นางสมฤดี คชสาร)

หัวหน้าฝ่ายวิชาการ.....

(นางสาวณัฐชานันท์ อุ่นสวัสดิ์)

รองผู้อำนวยการ.....

(นางภูวิษา ชูธัญญา)

ผู้อำนวยการ.....

(นางอุทุมพร บุญญา)

ชื่อ	นางสาวปริญญารักษ์ พันตา นางสาวอัญชลี งามเจริญ นางสาวราตรี สุขสมัย
ชื่อเรื่อง	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ภาษีเงินได้นิติบุคคล โดยใช้โปรแกรม Sony Vegas
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสมฤดี คชสาร
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

ผลการประเมินความพึงพอใจในการใช้การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ภาษีเงินได้นิติบุคคล โดยใช้โปรแกรม Sony Vegas โดยภาพรวมอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.29 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.08 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่าผู้ประเมินมีความพึงพอใจในเรียงตามลำดับดังนี้ ลำดับที่ 1 ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลที่ทันสมัย มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.80, S.D. = 0.55

ลำดับที่ 2 ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลได้คล่องแคล่ว มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.70, ค่า S.D. = 0.60

ลำดับที่ 3 อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้อง สมบูรณ์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.40, ค่า S.D. = 0.50

ลำดับที่ 4 ใช้แหล่งข้อมูลที่หลากหลายและน่าเชื่อถือ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.33, ค่า S.D. = 0.55

ลำดับที่ 5 เวลาในการนำเสนอโครงการเหมาะสมกับเนื้อหา มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.30, ค่า S.D. = 0.53

ลำดับที่ 6 การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.20, ค่า S.D. = 0.55

ลำดับที่ 7 สามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน หรือเผยแพร่ต่อสาธารณชน มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.17, ค่า S.D. = 0.75

ลำดับที่ 8 เนื้อหาเข้าใจง่ายและชัดเจน มีผลประโยชน์ความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.10, ค่า S.D. = 0.66

ลำดับที่ 9 การเตรียมตัวของผู้จัดทำโครงการในการนำเสนอผลงาน มีผลประโยชน์ความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.00, ค่า S.D. = 0.55

ลำดับที่ 10 ช่วยแก้ปัญหาให้แก่ตนเองและชุมชน มีผลประโยชน์ความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.90, ค่า S.D. = 0.66

ข้อเสนอแนะหรือแนวทางในการแก้ไข้ปัญหา

1. เนื้อหาเกี่ยวกับภาษาจีนติดุคคลน้อยเกินไป
2. ในการจัดทำรายงานรูปเล่ม 5 บท มีคำผิด และการจัดวางรูปแบบอักษร วรรคตอนไม่สวยงามตามระเบียบวิธีการทำรายงาน
3. อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ในการทำรายงานไม่พร้อม เนื่องจากสมาชิกในกลุ่มไม่มีคอมพิวเตอร์

กิตติกรรมประกาศ

การจัดโครงการนี้สำเร็จด้วยดี ด้วยความอนุเคราะห์ของบุคคลหลายท่าน ซึ่งไม่อาจจะนำกล่าวได้ทั้งหมดซึ่งผู้มีพระคุณที่จัดทำโครงการใคร่ขอกราบขอบพระคุณ ท่านอาจารย์สมฤดี คชสาร อาจารย์ณัฐชนันท์ อุ่นสิริวัลย์ อาจารย์ภูวิศา ชูธัญญะ และอาจารย์อุทุมพร บุญญา ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ ผู้ให้คำแนะนำในการค้นคว้าหาข้อมูล ตรวจสอบและแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ให้คำปรึกษาด้วยความเอาใจใส่ทุกขั้นตอนเพื่อให้การจัดทำโครงการฉบับนี้สมบูรณ์ที่สุด ผู้จัดทำจึงใคร่ขอกราบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

นอกจากนี้คณะผู้จัดทำโครงการขอขอบพระคุณคณาจารย์ทุกสาขาวิชาที่ได้ฝึกสอน ได้ให้คำแนะนำในการจัดทำโครงการฉบับนี้ที่ไม่ได้กล่าวนาม ตลอดจนเพื่อน ๆ สาขาการบัญชีที่คอยแลกเปลี่ยนความรู้

ปริญญารักษ์ พันตา
อัญชลี งามเจริญ
ราตรี สุขสมัย

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญรูป	ง
สารบัญตาราง	จ
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	4
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานโครงการ	26
บทที่ 4 ผลการดำเนินงานโครงการ	40
บทที่ 5 สรุป อภิปราย และข้อเสนอ	44
เอกสารอ้างอิง	46
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	47
ภาคผนวก	49

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 แสดงองค์ประกอบ Sony Vegas	23
ภาพที่ 2 แสดงการใช้งานส่วนที่ 1 – การ Import file เข้ามาใน Project	24
ภาพที่ 3 การจัดการเกี่ยวกับเสียง	24
ภาพที่ 4 แสดงการสร้างข้อความ	25
ภาพที่ 5 ภาพการเข้าโปรแกรม Sony Vegas pro 13	26
ภาพที่ 6 หน้าต่างโปรแกรม	27
ภาพที่ 7 แสดงการเพิ่มรูปภาพไฟล์ภาพ เสียง เข้ามายัง หน้าต่างการทำงาน	27
ภาพที่ 8 แสดงการเพิ่มไฟล์ภาพเสียงเข้ามายังหน้าต่างการทำผลงาน	28
ภาพที่ 9 แสดงไฟล์ภาพที่เลือกไว้ขึ้นมาทางซ้ายมือ	28
ภาพที่ 10 แสดงการ Save	29
ภาพที่ 11 แสดงการตั้งชื่อชิ้นงาน	29
ภาพที่ 12 การเข้าโปรแกรม PowerPoint เพื่อทำแผ่นงาน	30
ภาพที่ 13 แสดงการทำงานเสร็จ	30
ภาพที่ 14 แสดงการ save งานเป็น video	31
ภาพที่ 15 แสดงการ save งานเป็น video	31
ภาพที่ 16 แสดงการ save งานเป็น video	32
ภาพที่ 17 แสดงการ save งานเป็น video	32
ภาพที่ 18 แสดงการ save งานเป็น video	33
ภาพที่ 19 แสดงการ save งานเป็น video	33
ภาพที่ 20 แสดงการ save งานเป็น video	34
ภาพที่ 21 แสดงการ save งานเป็น video	34
ภาพที่ 22 แสดงการ save งานเป็น video	35
ภาพที่ 23 แสดงหน้าที่เรา save งานมา	35
ภาพที่ 24 แสดงวิดีโอที่ต้องการแล้วกด open	36
ภาพที่ 25 แสดงภาพไฟล์เสียงและวิดีโอ	36
ภาพที่ 26 แสดงภาพการปรับไฟล์เสียงให้เหมาะสมกับวิดีโอเรียบร้อยแล้ว	37
ภาพที่ 27 เป็นไฟล์งานที่แก้ไขได้	37

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	40
ตารางที่ 2 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	41
ตารางที่ 3 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้น	41
ตารางที่ 4 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามสาขาวิชา	41
ตารางที่ 5 สรุปแบบประเมินความพึงพอใจในการใช้สื่อการเรียนรู้	42